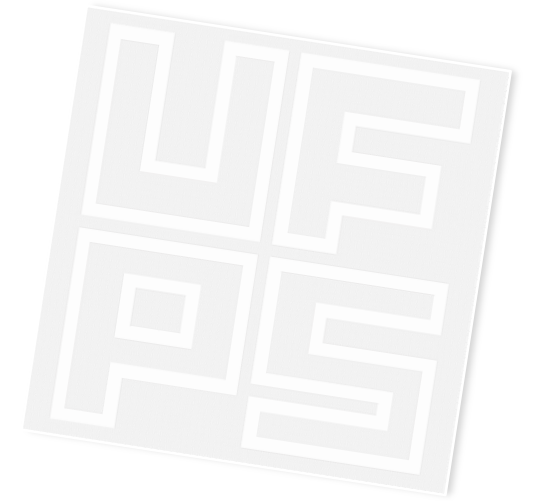


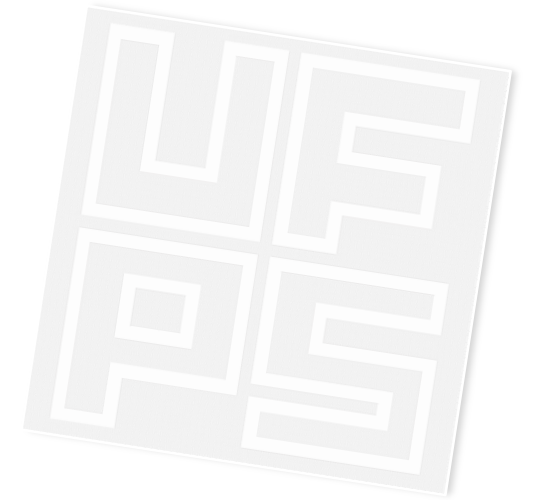
SIDSMOVIL

Ms. MATIAS HERRERA CACERES



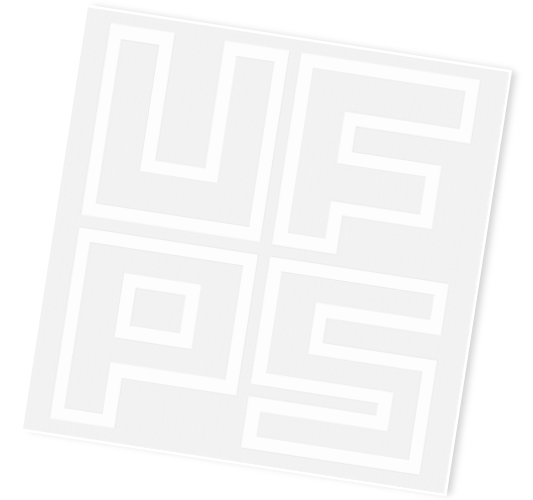
MISIÓN

El Semillero de Investigación del Software Móvil de la Universidad Francisco de Paula Santander tiene como misión incentivar la iniciación a la vida científico investigativa e innovación tecnológica, entre los estudiantes de pregrado y profesionales interesados en participar en actividades de investigación que complementen su formación profesional, creando espacios de intercambio de conocimientos para estudiar y asimilar las tecnologías emergentes con el fin de promover el desarrollo de aplicaciones móviles, buscando formar los futuros integrantes de grupos de investigación con capacidades de liderazgo, comprometidos y motivados por querer saber más y contribuir en el desarrollo de la región.



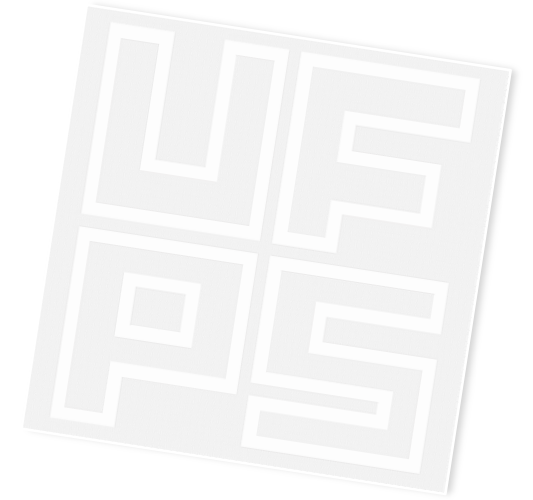
VISIÓN

El Semillero de Investigación de Desarrollo de software móvil de la Universidad Francisco de Paula Santander se proyecta como una importante alternativa de formación en investigación e innovación tecnológica para los estudiantes de pregrado y profesionales con expectativas de aprendizaje en el desarrollo de software móvil, que propiciara la vinculación a grupos de investigación.



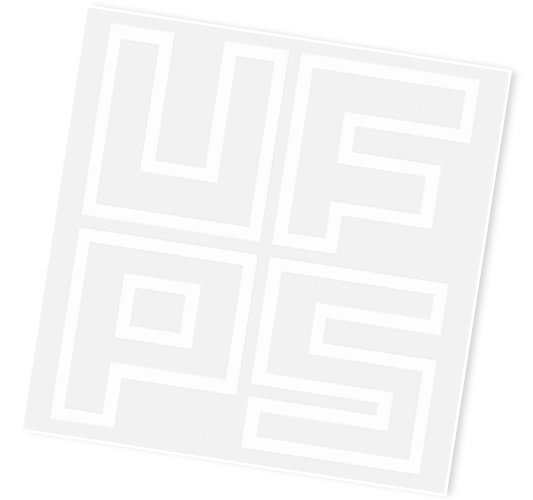
LÍNEAS

✓ Ingeniería del Software aplicada en dispositivos móviles.
Para la educación, agricultura, ingeniería, salud, etc.....



OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Realizar transferencia y apropiación de tecnología móvil mediante mecanismos de divulgación y capacitación.
- Participar en actividades de investigación y desarrollo de aplicaciones móviles.
- Establecer relaciones redes de investigación a nivel nacional e internacional u organizaciones que traten temas similares.



METODOLOGÍA

La metodología propuesta es un proceso de investigación y retroalimentación liderada por los integrantes del semillero sobre desarrollo de software para dispositivos móviles en diferentes escenarios de aplicación. Busca abordar el desarrollo de diferentes proyectos aplicados en diferentes campos y que utilizan como base la aplicación de tecnología móvil.

Para lograr lo anterior se realizará un estudio de herramientas, tecnologías, metodologías técnicas y proyectos en desarrollo móvil que existen actualmente y que sirvan de base para la realización de nuevas investigaciones y el desarrollo de nuevos proyectos aplicados al uso de tecnología móvil.

Teniendo en cuenta lo que existe actualmente se podrá avanzar hacia nuevas iniciativas que involucren la construcción de proyectos que evidencien la eficacia del uso de tecnología móvil, documentando las investigaciones y divulgándolas con el fin de fomentar el uso de la tecnología al interior de la Universidad, en la región y en las instituciones del Ámbito nacional y regional para la cual se busca la participación en eventos que realice la Universidad en cuanto a tecnología.



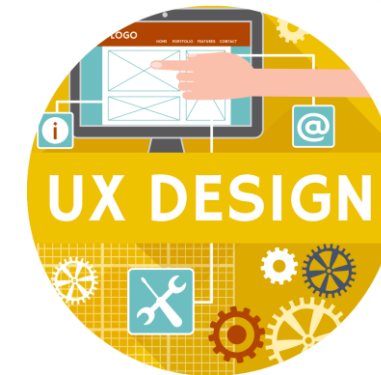
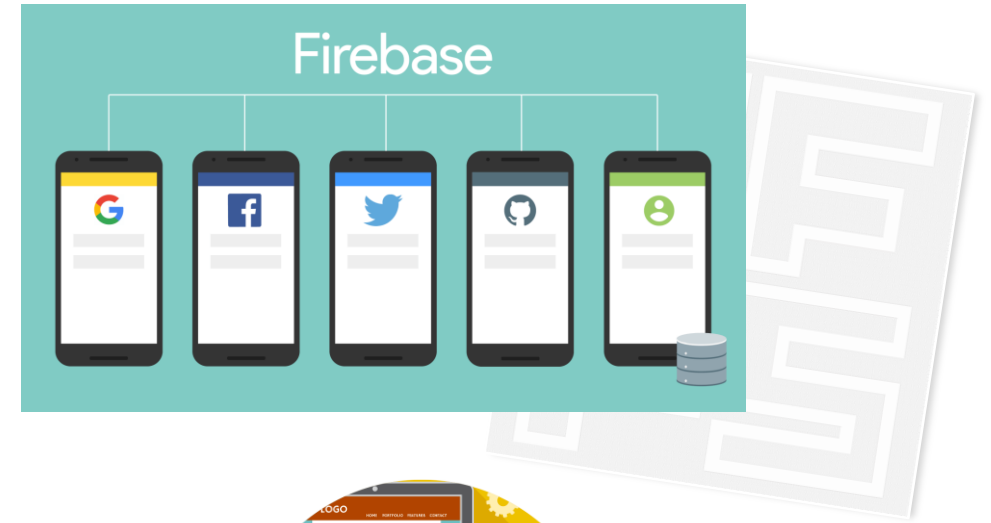
Proyectos

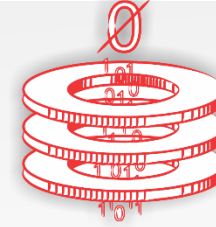
- Desarrollo de una app para la integración de los diferentes canales de comunicación digitales utilizados por la Universidad Francisco de Paula Santander.
- Desarrollo de una app para Vive Lab UFPS.
- Desarrollo de una app para la emisora de la UFPS



Capacitaciones

- Diseño de Interfaces
- Desarrollos de Mockup y prototipos Graficas y UX
- Capacitación en Android





HORARIO

- JUEVES 4-6

